**Proiect Ana + Emi:**

* Automatizarea:
  + Autului
  + A coșurilor de 1p, 2p, 3p
  + Validarea automată a coșului
  + Start / stop cronometru (fluier + buton)
  + Statisticii (poziția de unde s-a aruncat la coș)
  + Camerei ce filmează meciul cu urmărirea mingii ?
* Verificăm dacă se depășesc limitele terenului și linia semicercului
* Coșul de 1p: cronometrul să fie oprit, eventual să treacă un anumit timp de când s-a oprit cronometrul, distanța potrivită
* Coșul de 2p: cronometrul să meargă, distanța potrivită, dar în interiorul semicercului, dar acest coș poate fi invalidat de arbitru prin buton
* Coșul de 3p: cronometrul să meargă, distanța potrivită, dar în exteriorul semicercului, dar acest coș poate fi invalidat de arbitru prin buton
* Validarea coșului: senzor în inel și senzor pe plasă, ca să ne asigurăm că mingea trece de sus în jos (sau cu alte metode prin care ne dăm seama că a trecut toată mingea de inel)
* Cronometrul se poate porni din buton și se poate opri din fluier
* Creare statistică prin care se pot vedea locurile de unde s-a aruncat spre coș și marcarea separată a aruncărilor cu succes și a celor ratate
* Camera se poate roti urmărind mingea, folosind un servomotor

**Proiect Emi:**

* Replicarea tehnologiei goal-line, dar cu îmbunătățirea detectării automate a auturilor
* Detectarea automată a unui gol, atunci când mingea depășește cu toată circumferința linia porții
* Detectarea automată a auturilor, pe același principiu, dar aplicat pentru toate laturile terenului
* Crearea unei aplicații în care să se trimită alerte în timp real atunci când se întâmplă scenariile de mai sus
* Aplicația va simula cumva ceasul pe care arbitrii îl folosesc în realitate